

Γλώσσα προγραμματισμού Python

Μάθημα 1 - Τα βασικά

Revision: 0.2
Date: 2009-07-12
Author: Savvas Radevic <vicedar@gmail.com>
Copyright: © 2009 Savvas Radevic <vicedar@gmail.com>, © 2009 python-gr group <python-gr@googlegroups.com>
Credits: CREDITS.html
License: GNU FDL 1.3 <<http://www.gnu.org/licenses/fdl-1.3.txt>>

Permission is granted to copy, distribute and/or modify this document under the terms of the GNU Free Documentation License, Version 1.3 or any later version published by the Free Software Foundation; with no Invariant Sections, no Front-Cover Texts and no Back-Cover Texts. A copy of the license is included in the file entitled "COPYING-DOCS.txt".

Source: 01-basics.tar.gz
PDF: 00-basics.pdf

Περιεχόμενα

Εισαγωγή	1
Ερωτήσεις;	1
Αυτό που όλοι γυρεύετε	1

Εισαγωγή

Αν δε διαβάσατε το "μάθημα 0 - εισαγωγή", θα ήταν καλό να αρχίσετε από εκεί.

Και να'μαστε πάλι στην τάξη, για να αρχίσουμε με τα βασικά. Αυτό το μάθημα θα καλύψει αρκετά από τα βασικά θέματα που πρέπει να γνωρίζετε για την Python και (γιατί όχι;) για τον προγραμματισμό γενικά.

Ένα πράγμα που πρέπει να ξέρετε είναι ότι ένα πρόγραμμα δεν είναι ποτέ απόλυτη και στάσιμη δουλειά, δεν "έραψες μπλούζα και τέλειωσες". Υπάρχει συνέχεια, υπάρχουν σφάλματα, υπάρχουν χαρακτηριστικά που δεν έχουν καλυφθεί, υπάρχουν τρόποι να γίνεται ολοένα και καλύτερο!

Ερωτήσεις;

Ό,τι ερωτήσεις έχετε, υπενθυμίζω τη σχετική υποενότητα στο φόρουμ:
<http://forum.ubuntu-gr.org/viewforum.php?f=55>

Αυτό που όλοι γυρεύετε

Η ομάδα των μεταφραστών [συνεχίζει](#) το τρανό έργο της μετάφρασης των κεφαλαίων του βιβλίου "A byte of Python".

Η ύλη για διάβασμα είναι τα ακόλουθα κεφάλαια:

6. Τα βασικά
7. Τελεστές και εκφράσεις

Σημείωση: Ο αριθμός εδώ αντιστοιχεί στον αριθμό του κεφαλαίου από τα [περιεχόμενα του βιβλίου](#).